

# DAS SPIEL I



Es gibt zu Beginn eine kurze Runde in der sich alle Anwesenden offiziell vorstellen. Im Anschluss wird die letzte Geburtstagfeier des Don Giovanni gespielt. Währenddessen müssen verschiedene Aufgaben erledigt werden, z.B. muss Sekt geholt, nach dem Kind geschaut, der Wagen umgeparkt werden (weitere Aufgaben sind möglich). Die Spieler\*innen etablieren dabei ihre Beziehungen und eventuelle Geheimnisse untereinander und kommen zur Szene zurück. Der Gastgeber ist in der Szene bereits zu Bett gegangen.

Wenn alle mit ihren Rollen warm geworden und alle Beziehungen geknüpft sind, kann das eigentliche Spiel mit einem Zeitsprung beginnen: Ein Jahr später, der alte Don Giovanni ist verstorben. Die Anwärter auf den Titel „Don“ der Familie Romano treffen sich nach der Beerdigung im Speisesaal auf dem Anwesen des früheren Patriarchen, um auf den Verstorbenen anzustoßen.

Jeder der offiziell einen Anspruch auf die Position des Anführers erhebt, hält eine kurze Ansprache auf den Toten, aus dem auch der eigene Anspruch auf den Titel hervorgeht. Immer wenn eine Rede beendet wurde, wird angestoßen und es wird sich zu Tisch gesetzt. Während des Spiels wird beraten und verhandelt, wer der nächste Don werden soll. Das ist also kein nett, fröhliches Beisammensein der Familie; Hier geht es um knallharte Interessen. Jeder der *Bosse* bringt eine *rechte Hand* und einen *Bodyguard* mit, die ihm treu ergeben sind.

**Achtung:** Die Romanos verstehen sich trotz ihres fragwürdigen Hintergrundes als Mitglieder der gehobenen Klasse. Es schickt sich da also nicht, zu explizit über das „Geschäft“ zu reden. Man weiß schließlich am Ende des Tages auch nicht, wem man tatsächlich vertrauen kann.

Während des Spiels wird es ein Vier-Gänge-Menü geben. Zwischen den Gängen läutet der Butler des Herrenhauses verkörpert durch die Spielleitung kurze Pausen ein. Diese bieten sich als ideale Gelegenheiten an, um sich die Beine zu vertreten, ggf, eine Zigarre zu rauchen und um inoffiziellen Plausch zu halten und die ein oder andere Intrige zu spinnen. Der Butler beendet jeweils auch wieder die Pause, während der nächste Gang serviert wird.

Das Spiel endet wenn: Ein Don feststeht oder alle Anwesenden tot sind!

Ein Leichenschmaus auf *Italienisch*